

CERTYFIKAT

potwierdza, że w okresie

30 stycznia - 3 lutego 2026 roku

Julia Łosińska

wzięła udział w

UX/UI Design Sprint

Podczas maratonu UX/UI Design Sprint uczestnik zdobywał praktyczne doświadczenie z zakresu projektowania interfejsów i doświadczeń użytkownika. Krok po kroku poznawał podstawy audytu UX, metody researchu oraz definiowania problemów i hipotez projektowych. Uczył się szkicowania rozwiązań, tworzenia wireframe'ów oraz projektowania makiet w narzędziu Figma, z uwzględnieniem zasad użyteczności i hierarchii wizualnej. Następnie przygotował dokumentację projektową oraz finalną makietę interfejsu. Finałem było stworzenie pierwszego projektu UX/UI – karty produktu dla branży e-commerce – oraz zdobycie wiedzy pozwalającej świadomie rozwijać się w kierunku projektowania produktów cyfrowych.

5

łącznie liczba dni:



PRACTIMA

Podpis osoby upoważnionej: